

2026 RunSpace 太空創新無限挑戰 競賽規章

競賽緣起與簡介

行政院為發展臺灣太空產業能量，推動「太空產業推動與人才培育計畫」，透過國科會、經濟部、數位部、教育部等跨部會共同推動，針對衛星技術開發、產業推動及人才培育三項主軸，期帶領臺灣太空科技與產業進一步升級，並帶動國內衛星產業發展。

為匯集臺灣太空創新人才與技術能量並強化國際人才交流，經濟部產業發展署辦理「RunSpace 太空創新無限挑戰」，本年度來到第五屆辦理，競賽賽制包含「實作組」與「企業開題」。賽事根據太空產業發展脈動，涵蓋各面向主題，邀請太空業者與潛在團隊互動交流，以期發揮創新創意構想，挖掘太空產業跨界能量的人才與創意，協助創造與國內外業者進一步合作契機。

參賽資格

- 不限國籍、年齡，新創團隊、公司行號、社會人士或學生皆可組隊參加，每隊 2 至 8 人。
- 已報名「實作組」的參賽者仍可同時參加「企業開題」。團隊亦可單獨報名本屆企業開題。(實作組與企業作品提交以各 1 件為限)
- 每隊可設指導業師/老師至多 2 名(非必須)，唯參賽者不得擔任己隊或他隊之指導業師/老師。
- 團隊成員相關資訊(包含但不限於姓名、所屬單位/學校、可識別之圖像如照片與 Logo 等)不得以任何形式標示於參賽作品中(包含但不限於團隊名稱、作品名稱、繳交之文件、短片與簡報等)，違者將視為稿件不合格並喪失參賽權利，敬請團隊於送出資料前再次確認。

實作組競賽主題

聚焦「地面設備與服務」、「衛星製造」、「衛星服務」與「衛星發射」四大面向與其他，邀請參賽者提出相關服務情境與創新解決方案。

地面設備與服務

- 地面站：射頻設備、陣列天線、電源供應設備、印刷電路板、相關電子與機械元件等。
- 用戶終端：超小孔徑終端、陣列天線、數據調變與控制等。

衛星製造

- 天線及射頻/基頻元件與晶片、軟體衛星、通遙測酬載、動力推進等。

衛星服務

- 衛星通訊應用與解決方案、邊緣運算技術、衛星寬頻服務及衛星物聯網服務、衛星語音及窄頻數據傳輸以及資通訊整合服務等。
- 衛星遙測與影像辨識、數據資料處理等。
- 衛星網路安全與韌性、數據加密、量子通訊等。

衛星發射


- 發射服務媒合、發射服務代理、發射任務顧問管理等。

其他

- 如結合 AI 人工智慧，或以太空環境清潔、太空輻射偵測、太空設備檢測技術、太空農業、微重力實驗等多元應用為主題。

企業開題主題 (本屆開題業者 — ispace.inc)

延續創新組精神，提供創新創意構想，無須實作

1	The Topic	Micromissions for the Moon 
2	Topic Description	<p>This Sponsor Special Topic invites participants to design a “micromission” of 1U to 8U under 5kg that consists of an innovative payload for future lunar missions. The payload can have any of the following objectives, with additional focus on potential collaboration and/or synergies with local government or industry capabilities. The proposed micromission can target a mission onboard ispace’s ULTRA lunar lander for operation on the lunar surface or lunar orbit.</p> <p>(ispace 邀請參賽者設計一個體積 1U 至 8U 大小、重量 5 公斤以下的「微型任務」，其核心為針對未來月球任務所開發的創新酬載。酬載應具備下列任一目標，並著重於與當地政府或產業界能力的潛在合作及協作綜效。提出的微型任務可鎖定搭載於 ispace ULTRA 月球登陸器的任務，並於月球表面或月球軌道運行。)</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Scientific payload to study the deep space environment such as radiation environment, thermal ecosystem, and lunar geology. (研究深太空環境，如輻射環境、熱生態系統及月球地質學。) ✓ Industrial payload to test high-end technologies such as lunar mining, resource collection, 3D-printing construction, and water electrolysis. (測試前端技術，如月球採礦、資源採集、3D 列印建築及水電解技術。) ✓ Commercial payload to support a broader cislunar ecosystem such as communications support equipment, PNT (positioning, navigation, and timing) sensors, or SSA (space situational awareness) observatories. (支援更廣泛的月球軌道生態系統，如通訊支援設備、PNT(定位、導航、計時)感測或 SSA(太空情勢感知)觀測站)
3	Reference Material	<Mission Briefing >
4	Other Requirements	Proposal should fit under an 8U cube, weighing under 5kg total

競賽時程

即日起 開放報名 & 文件上傳
4 月 20 日 官網發布：英文版競賽解析
5 月 11 日 賽前培訓課程 (採英文、線上) § 點我了解活動資訊與報名
5 月 13 日 競賽說明會 (採中文、線上) § 點我了解活動資訊與報名
6 月 30 日 下午 1 點報名 & 文件上傳截止
8 月初 公布入圍團隊
8 月 15 日 入圍培訓課程 (採中文、實體)
8 月 下旬 入圍培訓課程 (採英文、線上)
9 月 11 日 決賽簡報繳交
9 月 19 日 決賽作品展示
10 月下旬 RunSpace 太空創新無限挑戰頒獎典禮暨成果展示交流會
10 - 11 月 團隊交流小聚

競賽機制

競賽以全英文辦理。

		實作組	企業開題
初審	審查方式	線上書面審查	線上書面審查
	繳交項目	<ul style="list-style-type: none"> ● 提交書面資料 ● 依格式撰寫 10 頁內簡報，闡述作品構想。 	<ul style="list-style-type: none"> ● 提交書面資料。 ● 依格式撰寫 10 頁內簡報，闡述作品構想。
決賽	審查方式	口頭報告與展示	線上書面書審
	繳交項目	<ul style="list-style-type: none"> ● 口頭報告。 ● 提供可視化作品展示，如作品、原型、3D 模型、Dashboard、程式模擬等。 ● 提供 90 秒作品說明影片(含英文字幕)。 	<ul style="list-style-type: none"> ● 依格式撰寫 15 頁內簡報，闡述作品構想。

評分項目

	理論或技術創新	商業可行性評估	問題應用與解決	構想未來影響力
實作組	產品或服務於技術創新及理論應用完整性	概念或產品於未來商業營運的財務報告規劃	產品或服務可改善或解決現有太空產業問題	充分突顯太空、衛星應用對未來產業的影響力
	35%	25%	20%	20%
	理論或技術創新	商業可行性評估	問題應用與解決	構想未來影響力
企業開題	產品或服務於技術創新及理論應用完整性	概念或產品於未來商業營運的財務報告規劃	產品或服務可改善或解決現有太空產業問題	充分突顯太空、衛星應用對未來產業的影響力
	40%	20%	20%	20%
	理論或技術創新	商業可行性評估	問題應用與解決	構想未來影響力

競賽獎項

● 實作組

- 冠軍 1 隊：獎金 NT\$ 35 萬 獎盃乙座、獎狀乙張(隊)
- 亞軍 1 隊：獎金 NT\$ 15 萬 獎盃乙座、獎狀乙張(隊)
- 季軍 1 隊：獎金 NT\$ 10 萬 獎盃乙座、獎狀乙張(隊)
- 入圍獎 15 隊：每隊獎金 NT\$ 6 仟 入圍證明乙張 (隊)

● 企業開題

- 優勝 1 隊：獎金 NT\$ 2 萬
- 提供 1 小時入圍聯合線上指導與問答會議，內容將針對獲勝團隊提案進行評估與回饋。
- 提供東京新總部參訪與日本太空產業交流機會：獲獎團隊將可參訪 ispace 東京新總部，與 ispace 技術主管或代表等進行提案與知識交流。此外，ispace 亦將引薦日本太空供應鏈業者，供獲獎團隊進一步探索對接。(註：獲獎團隊赴日之差旅與食宿費用由團隊自理)

早鳥報名抽獎

1. 早鳥抽獎：Apple AirPods 4 (1 名)。
2. 活動辦法：凡於 6/5 (五) 23:59 (UTC+8)前報名完成與上傳初審文件之團隊，即可獲得抽獎資格。
3. 團隊可以持續修改初審簡報至 6/30(二)13 點前(UTC+8)。
4. 早鳥得獎團隊將於 8/31 (UTC+8)前抽出並公告於競賽網頁。

※註：由於電子產品受法規與國際物流運輸限制，本活動獎項僅限配送至臺灣本島及外島地區（金、馬、澎、綠島、蘭嶼），恕不提供海外寄送服務。如中獎者之收件地址不在臺灣境內，視同放棄領獎資格，主辦單位將重新抽出下一位中獎者。

Space Bootcamp 培訓系列課程

採二階段式培訓課程，主辦單位將分別於報名截止前與入圍公布後辦理相關培訓活動，協助團隊備賽，並與產業連結強化團隊創新提案實戰力，不論你是跨域團隊或已具備太空背景，歡迎報名參與！

申請參賽證明(僅提供英文電子版)

- 申請方式：如參賽者需申請參賽證明，請團隊隊長於報名期間於報名系統中勾選。
- 申請對象：將以各團隊隊長於報名截止日前送出之團隊成員名單為主，請務必確認全隊提供之【英文姓名】是否正確，送出後不得修改。
- 寄送時間：於報名截止日後提供，預計 8 月底前寄送至電子信箱。
- 注意事項：參賽證明由本競賽執行單位 - 財團法人資訊工業策進會進行用印核發。

注意事項

主辦單位權益事宜(完整內容請見文件下載區-參賽同意書)

1. 若參賽團隊逾期交付、遺失或提供不合格、不完整或無法閱讀之參賽作品，主辦單位與執行單位將視為無效，將不另行通知參賽團隊且不負任何責任。
2. 參賽團隊一經報名，即須完成比賽（即參與初審與決賽），不得無故棄賽。棄賽者，主辦單位有權取消或不提供參賽證明、入圍證明及相關獎項、獎品 / 獎金、獎狀 / 獎盃等。
3. 除參賽者能證明自己已盡善良管理人之注意義務外，參賽者應妥善保管其因本競賽而知悉或持有主辦單位、執行單位及其他協力廠商之相關資訊，非經主辦單位書面同意，不得洩漏或交付予任何第三人。
4. 所有入圍及獲獎獎項皆由評審委員視參賽作品水準議定，必要時得以「從缺」調整名額，亦可由評審團決議更動獎項名稱。為維持競賽公正性和評分需求，主辦單位有權要求複賽入圍隊伍和得獎隊伍提供其詳細原始設計資料文件。
5. 參賽者同意主辦單位與執行單位得將其個人資料及其相關參賽作品納為「RunSpace 太空創新無限挑戰」人才媒合庫之用。
6. 凡入圍與獲獎之團隊必須配合主辦單位，進行相關評選、表揚、補助及媒體採訪報導等工作，並須配合主辦單位進行後續效益追蹤 5 年。
7. 執行單位將於獲獎名單公布後製作當屆獲獎作品與入圍作品簡介以及相關成果回顧資料，以利對外展示，參賽團隊需配合資料交付。若參賽團隊於期限內逾期交付相關內容，執行單位有權使用團隊於參賽期間繳交之資料，如報名表、報名文件、上傳之作品簡報或影片等進行內容編撰與彙整使用。
8. 競賽執行期間將不定期辦理線上與線下活動，如競賽說明會、賽前及入圍培訓、交流小聚、頒獎典禮或成果展等，過程將進行錄影及拍攝，其照片及影像將供主辦單位與執行單位進行後續活動推廣、RunSpace 太空創新無限挑戰官方網頁發布或成果紀錄等使用，參加活動者即表示同意被拍攝。
9. 參賽者需保證所提供與繳交之各項資料以及參賽文件內容，均屬實且無侵害他人權益(含智慧財產權)。如有虛假或侵害他人權益之情況，主辦單位將有權索回或不提供參賽證明、入圍證明及獎項、獎品 / 獎金與獎狀 / 獎盃等，且參賽者同意全權負責一切法律責任(如智慧財產糾紛、訴訟等)。
10. 若參賽作品涉及企業、大專院校實驗室、教授研發資源等智慧財產權，參賽團隊須事先取得相關單位或人士之同意，方可報名參賽。如參賽作品引發智慧財產權相關疑慮或爭議，導致無法公開作品資訊，主辦單

位將取消該團隊之入圍及獲獎資格，並由下一順位團隊遞補。

11. 參賽作品若有侵害他人之智慧財產權或違反其他競賽規則之爭議時，將由評審委員會仲裁，參賽者對於仲裁結果不得異議。
12. 參賽作品之智慧財產權不歸屬於主辦單位；為推廣本活動，參賽者同意永久無償授權主辦單位，供重製、出版、或於本活動相關之一切活動中發表。主辦單位擁有將該參賽作品編製成任何形式的專輯，以非營利方式推廣之權利，且參賽者承諾不對主辦單位行使智慧財產權等相關權利。
13. 若參賽作品有意申請專利，參賽者應於參賽前主動向智慧財產權主管機關提出申請，避免因競賽公開展示而影響作品的新穎性，進而影響專利申請結果。鑑於本競賽為國際性賽事，智慧財產權申請單位涵蓋但不限於臺灣智慧財產局。(參與企業開題之團隊，需取得出題企業之書面同意，方得以申請專利、商標或其他智慧財產權註冊，並不得採取任何可能限制出題企業權益之行為。)
14. 參與本屆競賽與合作企業(如出題企業)所產出之成果授權相關事宜，須由參賽團隊與合作企業(如出題企業)依相關法令規定商議約定之。
15. 實作組入圍團隊與獲獎團隊無論是否位於臺灣境內，均須由團隊成員簽署獎金領據，並於 **08 月 31 日前** 將**紙本正本**寄送至執行單位(收件地址：臺灣，臺北市大安區敦化南路二段 216 號 19 樓)，以利獎金撥付作業。逾期未提供或資訊未正確者，將無法領取相關獎金。
16. 參賽團隊內部分工或權益分配(如獎金領取及分配)，若有任何爭執疑問，應由團隊應自行處理，與主辦單位、執行單位無涉。
17. 競賽實作組獎金以新臺幣發放予得獎人(或其監護人)，並依我國所得稅法規定處理，如得獎人為本國人，依規定申報各類所得；如得獎人非本國人，則須扣繳所得稅：
 - 於本年度於我國境內居留、停留合計滿 183 天，將按照給付金額扣繳 10%。
 - 於本年度於我國境內居留、停留未滿 183 天者，將按照給付金額扣繳 20%。
18. 若競賽實作組得獎人位於臺灣境外且無臺幣帳戶，獎金將換匯成美金進行匯款，實際入帳金額依當年度配合銀行規定而定，以當期匯率計算之，相關金融程序衍生之手續費等，由得獎者自行負擔。
19. 參賽者同意參加本競賽活動即表示其同意遵守本競賽活動辦法，並同意本競賽活動評審團及主辦單位就本競賽活動所為之決定，擁有最終決定權，主辦單位保留修改本辦法之權利。
20. 參賽者如有違反本競賽規則或其他相關法令規定之情形，主辦單位有權取消該參賽者或其所屬參賽隊伍之參賽資格或得獎資格。
21. 參賽者同意放棄因本競賽而對主辦單位、執行單位及競賽合作單位之任何法律追訴權。
22. 如有未盡事宜，主辦單位、執行單位及企業出題單位保留本參賽規則之修改。

主辦單位 **經濟部產業發展署**

執行單位 **財團法人資訊工業策進會**